

JONO

Käykää hakemassa kolme erilaista luonnonmateriaalia, joista tulee muodostaa vähintään metrin pituinen jono. Muistakaa kunnioittaa luontoa, eli elävät oksat yms. jätetään koskemattomiksi.

3

5 min

IHMISPYRAMIDI

Muodostakaa ihmispyramidi, jossa kaikki joukkueenne jäsenet ovat mukana.

3

1 min

LETKIS

Tanssikaan letkajenkkaa takaperin. Ottakaa musiikki mukaan.

3

1 min 1 min

PIENET SAMMAKOT

Tehkää sammakkohyppyjä toistenne yli jonomuodostelmassa.

3

30 sek 1 min

KYYKKYTANSSI

Tanssikaan ripaskaa.

6

30 sek 1 min

LUOTTAMUS- VENYTYS

Muodostakaa piiri ja ottakaa kiinni käsistänne. Lähtekää pikku hiljaa nojautumaan taaksepäin niin, että kädet pysyvät kiinni ja kukaan ei pääse kaatumaan tai horjumaan liikaa. Pyrkikää nojautumaan mahdollisimman pitkälle. Kokeilkaa samaa myös silmät kiinni.

3

-

HETKEN HELLITYS

Ohjatkaa kaikille pelaajille niska-hartiaseudun venytyksiä.

1

2 min

BOING BOING

Pomputtakaa palloa 100 kertaa. Jokainen ryhmäläinen osallistuu pomputukseen tasapuolisesti

1

1 min

TYNNYRIT

Kierikää maassa koko ryhmänne voimin.

1

1 min

AAKKOSAKROBATIAA

Muodostakaa A-kirjain ryhmänne kesken. Aikaa on 30 sekuntia

3

30 sek

FOOTBAG

Pelatkaa miimistä eli kuvitteellista footbagia.

1

30 sek 30 sek

JOOGA

Ohjatkaa kaikille pelaajille kolme erilaista joogaliikettä. Liikkeissä saa käyttää mielikuvitusta.

3

1 min 3 min

IDEARIIHI

Keksikää uusi peli/leikki saatavilla olevista välineistä. Ohjatkaa se innostavalla otteella pelinjohtajalle sekä muille kilpailijoille.

6

2 min 1 min

AEROBIC

Ohjatkaa kaikille pelaajille 2 minuutin aerobic-hetki.

3

1 min 2 min

KÄTTELY

Kätelkää jokainen ryhmänne jäsen läpi. Kättely tapahtuu vasemmalla kädellä ja omien jalkojen välistä.

1

1 min

KUNINKAANTUOLI

Kantakaa yhtä ryhmäläisistänne kuninkaan tuolissa 20 metrin mittainen matka.

6

30 sek 1 min

MINIRENTOUTUS

Olkaa rentouttavassa ja palauttavassa asennossa 1 minuutin ajan.

1

1 min

KOTTIKÄRRYT

Kulkekaa kottikärrykävelyä 20 metriä. Jokaisen ryhmän jäsenen tulee olla joko kantamassa tai kulkemassa käsiä käyttäen.

3

1 min 2 min

JUMPPALAULU

Esittäkää Fröbelin palikoiden "Jumppalaulu" muille. Voitte käyttää taustamusiikkia.

3

1 min 2 min

MARATONI

Juoskaa paikallanne seuraavissa maisemissa ja tunnelmissa:
- vuoristo
- alamäki
- suo
- meri
- kivikko
- tullessa maaliin

3

2 min

LAULAMINEN

Laulakaa yhteen ääneen yhdessä sovittua laulua.

3

30 sek 1 min

KUVAKOLLAASI

Tehkää virtuaalinen valokuvakollaasi (6 kuvaa) pelinjohtajan määrittelemästä aiheesta.

3

3 min

RÄPPÄYS

Räpätkää pelinjohtajan päättämästä aiheesta. Etsikää taustalle sopiva beat. Räpin kesto 1 min.

6

4 min 1 min

KÄYTTÖTARKOITUS

Keksikää 10 käyttötarkoitusta pelinjohtajan valitsemalle tavaralle.

3

1 min

SKETSI

Keksikää ja esittäkää sketsi pelinjohtajan antamasta aiheesta.

6

2 min 1 min

JOUKKUEHUUTO

Keksikää joukkuehuuto pelinjohtajan antamalle joukkueen nimelle. Esittäkää se muille.

3

2 min

SANARIMPSU

Keksikää mahdollisimman monta sanaa pelinjohtajan päättämästä kategoriasta. Jokainen joukkueen jäsen keksii omat sanat. Sanojen alkukirjain on oltava sama kuin pelinjohtajan kutsumanimen alkukirjain. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on sama sana, sanaa ei hyväksytä.

1 sana = 1 piste. Max 6p

30 sek

KEHUKERHO

Kehukaa toisianne vuolaasti pelinjohtajan päättämällä kielellä

1

1 min

RUNO

Kirjoittakaa loppusoinnillinen runo pelinjohtajan antamasta aiheesta (min. 30 sanaa) ja esittäkää se toisille.

6

3 min

KOREOGRAFIA

Suunnitelkaa ja esittäkää koreografia pelinjohtajan antamaan teemaan.

6

4 min 1 min

TIPUTANSSI

Tanssikaan tiputanssia minuutin ajan, taustamusiikin kera.

3

30 sek 1 min

ILMAMUSISOINTI

Esittäkää jotain biisiä "ilmasoitinversiona" 1 minuutin ajan taustamusiikin säestämänä.

3

30 sek

HAIKU

Kirjoittakaa haiku pelinjohtajan antamasta aiheesta. Haiku on japanilainen kolmisäkeinen runo, jossa on 17 tavua. Tavut on jaettu säkeiksi suhteessa 5-7-5, esim:
Tääl-lä hönt-säil-lään
Mu-ka-vas-ti yh-des-sä
Hy-vä mei-nin-ki

3

2 min

VITSINIKKARIT

Keksikää yhdessä vitsi. Pelinjohtaja antaa hauskuuspisteitä 1-3.

1-3

2 min

PICTIONARY

Pelinjohtaja kirjoittaa ylös kolme harrastusta, jotka yksi ryhmän jäsen piirtää toisille. Toiset yrittävät arvata piirrustuksen oikein. Piirtäjä ei saa puhua. Jokaisesta oikeasta arvauksesta joukkue saa yhden pisteen.

1-3

1 min

SELISELI

Pelinjohtaja päättää kolme sanaa, jotka yksi ryhmästä yrittää selittää muille joukkueen jäsenille. Jos selittäminen jää aikarajan puitteissa kesken, saa myös vastustajajoukkue yrittää arvata viimeisintä sanaa. Jokaisesta oikein arvatusta sanasta saa yhden pisteen.

1-3

1 min

MAAILMAN HUONONIN

Tehkää "maailman huonoin" - improharjoitus. Pelinjohtaja antaa kolme ammattia, joiden edustajat joukkueen pitää esittää maailman huonoimpina. Esim. tällainen on maailman huonoin leijonankesyttävä.

3

3 min

AVARA LUONTO

Yksi joukkueenne jäsenistä on Avaran luonnon (tv-ohjelma) kertoja. Muut näyttelevät kertojan tarinan mukaan. Tarinan pituus 2 minuuttia.

3

30 sek 2 min

TARINANKERRONTA

Esittäkää satu / tarina pelinjohtajan antamasta aiheesta. Käyttäkää esityksessä jotain näistä tyylilajeista:

- Tragedia
- Trilleri
- Saippuaoppera
- Kaurismäki
- TosiTV

6

30 sek 3 min

TUOMION TEMPELI

Jokainen ryhmän jäsen esittää vuorollaan mimiikan keinoin aarteensijä, joka kuolee johonkin tuomion temppelissä sijaitsevaan ansaan. Viimeinen ryhmästä onnistuu välttämään kaikki ansat ja saa vietyä aarteensa pois.

3

5 min

TELEPATIAA

Valitkaa kaksi pelaajaa ryhmästäne. Pelinjohtaja kysyy pelaajilta mielipidekysymyksen ja antaa kaksi vastausvaihtoehtoa. Molemmat pelaajat paljastavat oman vastauksensa samaan aikaan. Samasta vastauksesta ryhmä saa 1 pisteen. Eriävistä vastauksista ei saa pisteitä.



3



30 sek

PIRISTYSRUISKE

Soittakaa yhden joukkueenne jäsenen vanhemmalle ja piristäkää hänen päiväänsä haluamallanne tavalla.



3



2 min

HIERONTARINKI

Tehkää hierontarinki ja hierokaa toistenne hartioita/yläselkää.



1



1 min

YHDISTYS

"Perustakaa" kuvitteellinen yhdistys. Yhdistykselle tulee keksiä nimi, tavoite, sekä logo



3



3 min

ESITELMÄ

Valitkaa joukkueestanne yksi jäsen pitämään esitelmä pelinjohtajan päättämästä aiheesta. Esitelmä tulee sisältää vähintään viisi asiaa.



6



1 min

NIMET YLÖS

Kirjoittakaa paperille joukkueenne jäsenten nimet ja tehkää kirjaimista mahdollisimman monta muuta oikeaa nimeä. Samaa kirjainta saa käyttää vain kerran. Saatte yhden pisteen yhtä nimeä kohti. Maksimipistemäärä on kuusi.



1-6



1 min

RYHMÄHALI

Käykää antamassa ryhmähali jollekin toisen joukkueen jäsenelle.



1



30 sek

OLET MAHTAVA!

Käykää kertomassa vastapuolen joukkueen kaikille jäsenille, miksi he ovat hyviä tyyppejä



3



1 min

TOTTA VAI TARUA?

Vastustajajoukkueesta yksi pelaaja keksii kolme väittämää. Väittämistä kaksi on totta, yksi valetta. Vuorossa olevan joukkueen tulee arvata yhdessä tuumin, mikä väittämistä on valetta. Oikeasta vastauksesta joukkue saa 6 pistettä.



6



2 min



1 min

KIRJE

JOULUPUKILLE

Kirjoittakaa joulupukille kirje, joka sisältää vähintään 50 sanaa. Lukekaa kirje muille.



3



3 min

LEFFALISTA

Kirjoittakaa ylös 5 julkaistua elokuvaa pelinjohtajan päättämästä aiheesta. Hakukoneen käyttö sallittu.



3



1 min

SINNEPÄIN

Valitkaa molemmista joukkueista yksi pelaaja. Pelinjohtaja esittää kysymyksen, johon pelaajat vastaavat. Kysymyksen tulee olla sellainen, että siihen vastataan numerolla. Kysymyksen tulee olla riittävän vaikea, esim. "Montako kilometriä on Helsingistä Kalkuttaan?" Lähemmäksi vastannut joukkue saa 3 pistettä.



3



1 min



1

3

6







1

3

6







1

3

6







1

3

6







1

3

6







1

3

6







1

3

6







1

3

6







1

3

6




