ODL Diak OSAO Metropolia

Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto

Vipuvoimaa EU:lta 2014–2020

OULU

Elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus

TYÖNTÄ HÖNTSÄ

-silta eteenpäin!

ODL Diak OSAO Metropolia

Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto

Vipuvoimaa EU:lta 2014–2020

OULU

Elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus

-silta eteenpäin!

OIKEA KÄSI
VIHREÄLLE

OIKEA KÄSI
PUNAISELLE

OIKEA KÄSI
SINISELLE

OIKEA KÄSI
KELTAISELLE

OIKEA JALKA
VIHREÄLLE

OIKEA JALKA
PUNAISELLE

OIKEA JALKA
SINISELLE

OIKEA JALKA KELTAISELLE

VASEN KÄSI VIHREÄLLE

VASEN KÄSI PUNAISELLE

VASEN KÄSI SINISELLE

VASEN KÄSI KELTAISELLE

VASEN JALKA VIHREÄLLE

VASEN JALKA PUNAISELLE

VASEN JALKA SINISELLE

VASEN JALKA KELTAISELLE

ELÄMÄNTWISTER

Pelin tarkoitus:

- Yhdessä liikkuminen
- Elämän eri osa-alueiden pohtiminen liikunnallisen ja toiminnallisen pelin yhteydessä.

Kuinka pelataan?

Vol 1.

- Nostetaan kortti ja liikutaan pelialustalla kortin ohjeiden mukaisesti, esim. oikea käsi punaiselle.
- Peliä voi pelata korttien ohjeiden mukaan liikkuen, huomioimatta ruutujen sanoja.

Vol 2.

- Pelialusta on oiva keino puheeksi ottamiseen. Ruutujen sanojen avulla voidaan herätellä keskustelua elämän eri osa-alueista: keho, tunteet, mieli ja sisin.

- Peliä voi pelata myös ohjaajan esittämiin kysymyksiin vastaten esim. heittämällä hernepussi/ menemällä seisomaan/asettamalla käsi ruutuun, mikä vastaa kysymykseen; ”Mikä on elämässäsi jo hyvin?” / ”Mitä haluaisit elämääsi lisää?”
- Ohjaajana voit kannustaa pelaajia keksimään kysymyksiä, joiden mukaan he siirtyvät sopivaan ruutuun pelialustalla.

Mitä muuta?

- Pohdintaa voi jatkaa työstämällä Maaretta Tukiaisen Hyvän mielen tehtäväpakki ammattilaisille -kirjan Elämänapilat -monistetta s. 136 (PS-kustannus 2018)